

# Dimension asbl Sport



## ANIMATION DANS VOS ÉCOLES

ANIMATION  
SPORTIVE

PSYCHOMOTRICITÉ

JEUX & SPORTS NOUVEAUX

ANIMATION ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE

Dimension Sport ASBL

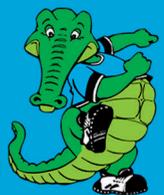
[www.dimension-sport.be](http://www.dimension-sport.be)

087/74-35-50

0497/909-709



Retrouvez-nous  
sur Facebook



# Déroulement d'une animation

## Dimension Sport dans votre école

### Prendre contact avec nous

- Déterminer :
- la date et le type d'activité,
  - les animations souhaitées selon votre projet, l'âge des enfants, leur nombre et les locaux dont vous disposez.

### Tarifs comprenant l'animation, la préparation et le matériel

- 135€ pour une matinée / moniteur
- 100€ pour une après-midi / moniteur
- 220€ pour la journée complète / moniteur
- + 0.50€/km Aller-Retour (carburant, temps de déplacement, ...)

### Pourquoi une animation chez vous ?

- Découvrir et faire vivre des sports nouveaux aux élèves
- Mettre du nouveau matériel dans les mains des enfants lors d'une journée sportive et/ou récréative
- Occuper les élèves sagement lors de journées blanches
- Pallier l'indisponibilité des enseignants durant les journées pédagogiques

### Services Dimension Sport

- Nos moniteurs sont tous spécialisés dans ces disciplines (régents, licenciés en éducation physique, psychomotricien(ne)s...)
- Ponctualité, rigueur, qualité de l'encadrement et du contenu : notre objectif est de proposer un vrai service professionnel
- Nous apportons tout le matériel nécessaire : il nous faut juste une salle ou un espace suffisant (extérieur ou intérieur)

### Différentes possibilités pour financer votre activité

- Participation financière des élèves, ex. : écoles de Ciney, Braine l'Alleud, Chatelineau, Pepinster, ...
- Budget communal pour permettre les concertations entre enseignantes maternelles, ex. : Fléron, Olne
- Subsidés école en D+ : ex. : St Michel Verviers, Castors de Vottem
- Projet associant enseignement spécial et fondamental : Gembloux, ...
- Classes vertes : Castel de Remersdael, Gites d'étape d'Eupen, de Wanne et de Villers-Sainte-Gertrude
- Compagnonnage, école de la réussite avec les Balladins (Féd. W-B)

Dans chaque activité, nous essayons d'atteindre la finalité de celle-ci en passant par différents jeux et exercices variés.

N'hésitez pas à nous contacter pour un devis, des renseignements complémentaires ou toute autre question.

L'équipe Dimension Sport

# Athlétisme - Kid's & Fun in Athletics

Description : mettre le stade à la portée de tous en mettant l'enfant dans des situations amusantes et variées, mettre l'accent sur la performance de l'équipe et non sur celle de l'individu. Tout cela avec du matériel adapté,

le plus souvent en mousse. Courses, sauts et lancers seront au programme !

Objectifs : initier à l'athlétisme et développer beaucoup de qualités transférables vers d'autres sports, réunir beaucoup d'athlètes sur un site non spécifique à l'athlétisme.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 6 ans



## Badminton - Jeux raquettes - Pickelball

Description : travail de manipulations avec du matériel spécifiques (balles en mousse ou d'unihockey, raquettes de tennis de table, raquettes en plastique adaptées à l'âge de l'enfant) qui va permettre à chacun par différents jeux et exercices d'améliorer ses qualités et compétences dans les jeux de raquettes.

Objectifs : précision, motricité fine, bonne tenue de la raquette, lecture de trajectoires

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 6 ans



## Ball Bouncer

Description : jeux, exercices et mise en situation dans un sport collectif opposant deux équipes qui ont pour objectif d'envoyer la balle en mousse (taille handball) dans le but adverse à l'aide d'un «coton-tige» géant. Il s'agit de progresser par passes en évitant l'interception de l'adversaire.

Objectifs : coopération, précision, placement,, lecture de trajectoires, défoulement

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans



## Body Combat - Tae Bo



Description : un crochet du gauche, un uppercut, un coup droit, un kick,... sur le rythme de la musique, dépensez-vous sur des enchaînements d'aérobic agrémentés de mouvements de sports de combats.

Objectifs : travail cardio-vasculaire, mouvements sur un rythme déterminé, dévouement

Durée : de 45' à 1h30 - Age : dès 6 ans

## Bumball - Scratchball

Description : jeux, exercices et mise en situation dans un nouveau sport sans contacts : le but est de réceptionner la ballon en velcro sur la poitrine, sur les mains ou dans le dos (vareuses et gants en scratch) en étant dans une zone d'en-but. Idéal pour «casser la glace», mettre de l'ambiance.

Objectifs : coopération, respect de l'autre, réceptionner autrement, lecture de trajectoire, dévouement

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans



## Cardiogoal



Description : le Cardiogoal est un sport collectif intense et sans temps morts, mais très ludique, permettant de travailler l'endurance cardio-respiratoire sans même s'en apercevoir. Il se joue avec un ballon strié (facilitant sa manipulation chez les enfants) et trois anneaux superposés à la verticale. Chaque étage permet de marquer 5, 10 ou 15 points.

Objectifs : coopération, coordination, lancer et recevoir, lecture de trajectoire, positionnement, travail de l'endurance, dévouement

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 10 ans

# Cesta - Crosse canadienne



Description : jeux, exercices et mise en situation avec pour objectif d'envoyer la balle dans le but adverse à l'aide d'une crosse (main en plastique : cesta ou allongée par un manche : crosse canadienne).

Il s'agit de progresser par passes en évitant l'interception de la balle par l'adversaire.

Objectifs : coopération, précision, tenue de la crosse, lecture de trajectoire

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 6 ans

# Circuits de psychomotricité

Description : nous vous proposons des circuits psychomoteurs selon différentes thématiques : 4 pattes, rotations, audace, sauts, etc.

Objectifs : développement de la psychomotricité de l'enfant en fonction de la thématique choisie.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 3 ans



# Cirque - Circomotricité



Description : Description : découverte et pratique de différents arts du cirque (jonglerie, équilibre, diabolo, pédalo...) sous forme d'ateliers puis d'une petite représentation.

La circomotricité est l'utilisation des arts du cirque dans le but de développer la psychomotricité fine chez les jeunes enfants (maternelle et début du fondamental).

Objectifs : découvrir et pratiquer différents arts du cirque, psychomotricité fine, équilibre segmentaire

Durée : de 45' à 1h30 - Age : dès 5 ans

# Des formes & des couleurs

Description : découverte de nombreuses situations ludiques et motrices à partir de jeux de table géants et de petits matériels colorés.

Objectifs : apprentissage et reconnaissance des formes et couleurs.

Durée : de 45' à 1h30 - Age : de 2,5 ans à 6 ans



# Éducation rythmique



Description : faire bouger, danser, chanter l'enfant sur le rythme de la musique à partir de jeux et d'exercices rythmés ou à l'aide d'instruments/objets (drapeaux, maracas, tambourins, etc.).

Objectifs : se mouvoir sur un rythme déterminé, éveil musical, perception et discrimination auditives.

Durée : de 30' à 1h30 - Age : dès 3 ans

## Frisbee - Disc Golf

Description : sport collectif opposant 2 équipes qui ont pour objectif de réceptionner le frisbee dans une zone déterminée. Il s'agit de progresser par passes en évitant l'interception du frisbee par l'adversaire.

Disc Golf : circuit d'adresse où l'on doit atteindre des cibles à l'aide de frisbees.

Objectifs : coopération, précision, utilisation du coup droit et du revers, réception, placement, lecture de trajectoires, adresse.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 6 ans



## Gouret



Description : ressemble assez fort à l'unihockey. Les différences : la balle est remplacée par un anneau en caoutchouc et la crosse par un stick/bâton. Il faut conduire l'anneau vers le but adverse sans le perdre. Certaines règles limitent l'individualisme et obligent la passe et le jeu en équipe.

Objectifs : coopération, lecture de trajectoire, placement, tenue du stick/bâton.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans

## Indiaca

Description : l'indiaca (socle en mousse surmonté de plumes) est un jeu de paume qui peut être aussi bien individuel (exercices, jeux) que collectif : 2 par 2, 2c2 ou bien 5c5).

Objectifs : réactivité, lecture de trajectoire, placement, technique de frappe.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 6 ans



# Jeux cerceaux - Jeux cordes - Jeux foulards



Description : manipuler les cerceaux/cordes/foulards par des jeux individuels, par 2 ou en groupe afin d'utiliser ce petit matériel dans de multiples situations.

Objectifs : coordination, motricité fine, différenciation des couleurs.

Durée : de 30' à 1h30 - Age : dès 3 ans

## Jeux de coopération

Description : jeux où tous les membres vont devoir apporter leur aide afin de réussir ce qui est demandé.

2 possibilités : petit matériel (cerceaux, journaux, cônes, ...) ou matériel spécifique (fronde, bande élastique, etc.).

Objectifs : coopération en sous-groupe ou groupe classe.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 6 ans



## Jeux de coopération Omnikin



Description : jeux avec les ballons de kin-ball (de 84cm à 1m22 de diamètre) où tous les membres vont devoir apporter leur aide afin de réussir ce qui est demandé. Propulsion avec les pieds, mains mais également agilité.

Objectifs : coopération en sous-groupe ou groupe-classe.

Durée : de 30' à 1h30 - Age : dès 3 ans

## Kendo - Escrime

Description : sorte de bâton recouvert de mousse avec lequel vous devez réaliser des «touches» sur votre adversaire. Protection, esquive et attaque au bon moment sont les points essentiels de ce sport.

Objectifs : maîtrise de soi et de ses mouvements, respect de l'autre.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 7 ans



## Kin-Ball



Description : sport opposant 3 équipes de 4 joueurs, basé sur la coopération et l'accessibilité technique. Il suffit d'envoyer ce gros ballon (1m22 de diamètre et de 1kg) au sol sans que l'équipe adverse, précédemment nommée, arrive à le réceptionner.

Objectifs : fair-play, coopération, placement, réactivité, accessibilité technique.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans

## Kinect 4

Description : puzzle géant qu'il va falloir reconstituer. Il est composé de pièces carrées et rondes qui vont permettre de faire des jeux tels que la reconstitution de formes, puissance 4, placement de pièces, barrage ...

Objectifs : analyse de son jeu par rapport aux autres, placement d'une pièce à bon escient, vitesse de déplacement, ...

Durée : de 45' à 1h30 - Age : dès 5 ans



## Korfbal



Description : jeux, exercices et mise en situation avec pour objectif d'envoyer la balle dans un panier en osier (similitude avec le basket). Sans contact, sans dribble et obligation de jouer avec ses partenaires.

Objectifs : coopération, maîtriser les différents types de passes et de tir, précision, réception, placement

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans

## Luttes - Jeux d'opposition

Description : jeux, exercices opposant 2 joueurs l'un à l'autre ou bien en sous-groupe mais également en groupe-classe. Défendre, attaquer tout en respectant ses partenaires et adversaires.

Objectifs : maîtrise de soi et de ses mouvements, respect de l'autre.

Durée : de 30' à 1h30 - Age : dès 4 ans



# Megascoot



Description : jeux, exercices sur une planche à roulettes géante qu'il va falloir diriger soi-même ou avec un partenaire en étant assis dessus.

Objectifs : propulsion, traction, coopération, occupation de l'espace.

Durée : de 30' à 1h30 - Age : dès 6 ans

# Multibrain

Description : 164 cartes, toutes différentes, permettent de réaliser une multitude de jeux de combinaison, de classements, d'association, de rapidité... le tout sous forme de courses relais. Chaque carte comporte une couleur, une forme, un chiffre, une lettre, un mot...

Objectifs : être en mouvement tout en jonglant avec couleurs, lettres, chiffres, formes et mots.

Durée : de 30' à 1h30 - Age : dès 6 ans



# Noodles



Description : grâce aux Noodles, de petites formes en mousse aux couleurs variées, les enfants vont être amenés à réaliser différents petits jeux de course, d'équilibre d'objets, de construction, d'observation et d'association.

Objectifs : équilibre segmentaire, psychomotricité fine, observation et reproduction.

Durée : de 30' à 1h30 - Age : dès 4 ans

# Omnikin Six

Description : 6 ballons (48cm, style Kin-Ball) de couleurs différentes correspondant à autant d'équipes. De multiples jeux traditionnels et nouveaux opposent ces équipes mais les obligent à coopérer également.

Objectifs : coopération, défoulement, lecture de trajectoires, placement.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 7 ans



## Orientation - Xplore



Description : Différents jeux d'orientation spatiale seront proposés aux enfants avec des cartes en fonction de leur âge. Du matériel spécifique sera également utilisé comme des balises, poinçons, boussole, seaux et autres objets colorés à retrouver.

Objectif : orientation spatiale.

Durée : de 45' à 1h30 - Age : dès 5 ans

## Parachute - Parachute Nutrimove

Description : panoplie de jeux coopératifs autour d'une grande toile multicolore tels que le serpent, l'autruche, chats et souris, les pop-corns, montre-moi ..., le trésor mouvant !

Nutrimove : parachute et matériel spécifiques sur la thématique de la pyramide alimentaire.

Objectifs : différenciation des couleurs, coopération.

Durée : de 30' à 1h30

Age : dès 4 ans / Nutrimove : dès 8 ans



## Poull Ball



Description : Deux équipes se disputent un gros ballon sur un terrain de Basketball. En coopération, le but est de renverser une des deux cibles situées sur les côtés. Un choix peut être fait entre les deux cibles car elles n'appartiennent à aucune équipe. On peut attaquer délibérément des deux côtés.

Objectif : démarquage, positionnement, lecture de jeu, coopération, fairplay.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans

## Rugby - Flag Football

Description : jeux, exercices et mise en situation ressemblant au rugby. Ici, pas de contact ... Pour arrêter le joueur en possession du ballon oval, je dois lui arracher le «flag» (foulard) accroché à une ceinture.

Objectifs : démarquage, coopération, mobilité.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans



## Skillastics Basket



Description : apprendre le basket en s'amusant. L'accent est mis sur la participation et non sur la gagne. Ce jeu de l'oie géant permet de développer les capacités motrices requises pour la pratique du basketball et pour augmenter la motivation des enfants.

Objectifs : coopération, manipulation de ballons, motricité, précision, développement cardio-vasculaire.

Durée : de 45' à 1h30 - Age : dès 5 ans

# Skillastics Fitness



Description : faire du fitness en s'amusant.

L'accent est mis sur la participation et non sur la performance. Ce jeu de l'oie géant permet de développer les capacités motrices requises pour développer la condition physique et pour augmenter la motivation des enfants.

Objectifs : coordination, travail musculaire et cardio-pulmonaire.

Durée : de 45' à 1h30 - Age : dès 5 ans

# Skillastics On the Move

Description : sauter, rouler, courir, tourner... en s'amusant ! Ce jeu de cartes et de dés spéciaux permet de développer tous les grands mouvements fondamentaux et augmente la motivation des enfants.

Objectifs : coordination, posture, reproduction.

Durée : de 30' à 45' - Age : dès 3 ans



# Souricière



Description : la souricière est construite à l'aide de bancs, plinths, poutres... disposés en labyrinthe et recouverts de tapis. Au sein de la souricière, les petites souris devront vaincre leur peur, s'orienter dans un milieu obscur et surtout bien faire attention au chat qui rôde ! Différents jeux, tous plus amusants les uns des autres, seront proposés dans cette structure sombre.

Objectifs : s'orienter dans un milieu obscur, vaincre ses peurs, coopérer.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 5 ans

# Tchouk-Ball

Description : jeux, exercices et mise en situation ou il s'agit d'envoyer une balle dans l'une des deux surfaces de renvoi (toile élastique, ressemblant à un trampoline) sans que l'autre équipe ne parvienne à la rattraper. Pas d'agression corporelle entre les adversaires.

Objectifs : se placer de manière efficace, jouer en équipe, intégrer ce nouveau principe "interception interdite".

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans



## Trangleball



Description : le Trangleball est joué en utilisant une pyramide à 3 côtés disposée au milieu d'un terrain circulaire. Les joueurs doivent y faire rebondir des balles pour soit se faire des passes, soit faire en sorte que les joueurs adverses ne puissent les rattraper. Cette activité est réalisable de 6 jusqu'à 36 joueurs... avec le même matériel.

Objectif : lancer et réceptionner, précision, lecture de trajectoires.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans

## Unihockey - Floorball

Description : le jeu se déroule avec une crosse que l'on tient à 2 mains et une balle inoffensive à trous. L'objectif est de se faire des passes en vue de marquer dans une zone de but (dans laquelle on ne peut entrer).

Objectifs : coopération, maniement de la crosse, précision, respect de l'autre et des règles.

Durée : de 45' à 1h30 Age : dès 6 ans



## YouFo



Description : le YouFo est un nouveau sport collectif issu du mélange entre les sports de crosse est le frisbee. À l'aide de crosses spécialement imaginées, les joueurs doivent se passer un disque en le faisant planer dans les airs.

Objectifs : maniement d'un nouveau type de crosse, coopération, lecture de trajectoire, positionnement.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 10 ans

## DBL Ball

Description : nouveau sport collectif où il faut dribbler (D), botter (B) et lancer (L) pour marquer des buts. Il n'y a pas de gardien et pas de zone de but spécifique.

Objectifs : coopération, manimation de ballons, motricité, défoulement, développement cardio-vasculaire, lecture de trajectoire.

Durée : de 1h à 1h30 - Age : dès 8 ans



# Tableau récapitulatif des activités

ACTIVITÉS	page	1 mat.	2 mat.	3 mat.	1 primaire	2 primaire	3 primaire	4 primaire	5 primaire	6 primaire	secondaire
Athlétisme - Kids & Fun in Athletics	3				V	X	X	X	X	X	
Badminton - Jeux raquettes - Pickelball	3				X	X	X	X	X	X	X
Ball Bouncer	3						X	X	X	X	X
Body Combat - Taebo	4				X	X	X	X	X	X	X
Bumball - Scratchball	4						X	X	X	X	X
Cardiogoal	4								X	X	X
Cesta - Crosse Canadienne	5				X	X	X	X	X	X	X
Circuits de psychomotricité	5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
Cirque - Circomotricité	5			X	X	X	X	X	X	X	X
Des formes & des couleurs	5	X	X	X							
Éducation rythmique	6	X	X	X	X						
Frisbee - Disc Golf	6				X	X	X	X	X	X	X
Gouret	6						X	X	X	X	X
Indiaca	6				X	X	X	X	X	X	X
Jeux cerceaux - Jeux cordes - Jeux foulards	7	X	X	X	X	X					
Jeux de coopération	7				X	X	X	X	X	X	X
Jeux de coopération Omnikin	7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Kendo	7					X	X	X	X	X	X
Kin-Ball	8						X	X	X	X	X
Kinect 4	8			X	X	X	X	X	X	X	X
Korfball	8						X	X	X	X	X
Lutte - Jeux d'opposition	8		X	X	X	X	X	X	X	X	X
Megascoot	9				X	X	X	X	X	X	
Multibrain	9				X	X	X	X	X	X	
Noodles	9		X	X	X	X	X	X	X	X	
Omnikin Six	9					X	X	X	X	X	X
Orientation - Xplore	10			X	X	X	X	X	X	X	X
Parachute - Parachute Nutrimoove	10		X	X	X	X	X	X	X	X	
Poull Ball	10						X	X	X	X	X
Rugby - Flag Football	10						X	X	X	X	X
Skillastics Basket	10			X	X	X	X	X	X	X	X
Skillastics Fitness	11			X	X	X	X	X	X	X	X
Skillastics "On the Moove"	11	X	X	X	X	X					
Soucrière	11			X	X	X	X				
Tchouk-Ball	11						X	X	X	X	X
Trangleball	12						X	X	X	X	X
Unihockey - Floorball	12				X	X	X	X	X	X	X
YouFo	12								X	X	X
DBL Ball	12						X	X	X	X	X



## Animation d'équipe pédagogique

vous cherchez une activité de type «Team Building» pour votre équipe pédagogique et votre personnel scolaire (cuisiniers, chauffeurs de bus, personnel d'entretien, personnel administratif, etc.)... Dimension Sport la prépare, l'organise et l'anime pour vous, dans vos infrastructures ou ailleurs.

Nos activités sportives et/ou culturelles (quizz, énigmes...) sous forme de défis collectifs et de challenges entre équipes permettront de (re)créer du lien au sein de votre équipe, d'amener de l'émulation, de la sportivité saine et du plaisir, le temps d'une journée.

Une journée ou une demi-journée idéale pour (re)développer l'esprit d'équipe entre collègues.

Beaucoup de formules possibles selon vos besoins et envies.  
Activités adressées aussi bien aux sportifs qu'aux moins sportifs.

Intéressé ?

Prenez contact avec nous et nous déterminerons ensemble :

- la date et le type d'activité,
- les animations souhaitées selon votre projet,
- le nombre de participants possibles,
- les locaux souhaités

Un devis sera alors établi.

Ils nous ont fait confiance : Athénée Royal de Visé (25 pers.), École des Colibris de La Hulpe (25 pers.), Athénée Royal de Mons 1 (20 pers.), École Saint-Joseph de Herve (30 pers.), E.F.A. Auvélais (35 pers.), E.F.A. Hamme-Ville (26 pers.), École Communale de Remicourt (25 pers.), etc.

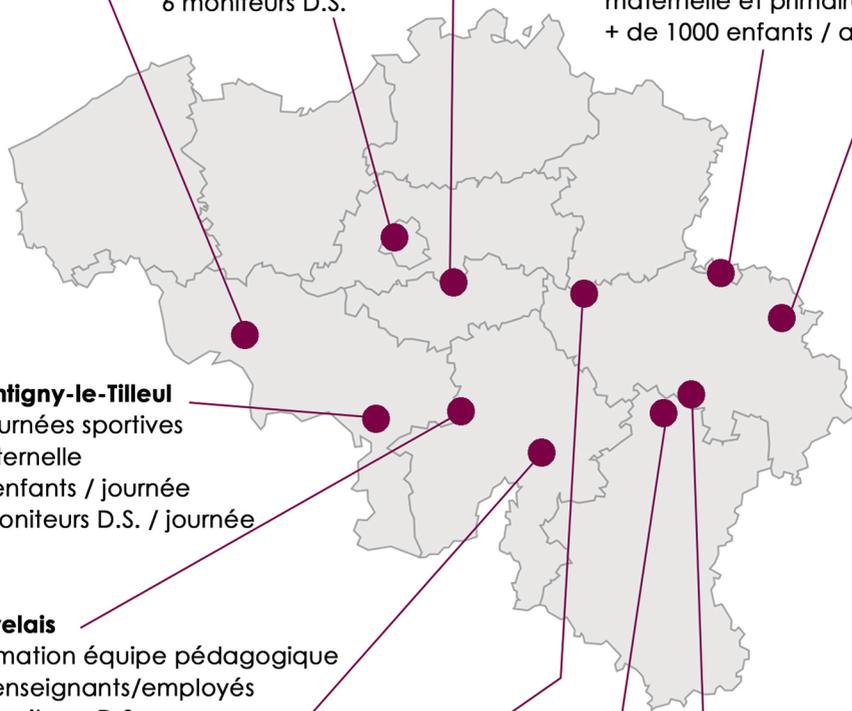
**Ath**  
Journée sportive  
secondaire  
250 enfants  
10 moniteurs D.S.

**Wavre**  
Journée sportive  
primaire  
160 enfants  
7 moniteurs D.S.

**Eupen**  
Gîte d'Étape d'Eupen  
classes vertes  
maternelle et primaire  
+ de 600 enfants / an

**Berchem Ste-Agathe**  
Journée sportive  
maternelle  
150 enfants  
6 moniteurs D.S.

**Remersdael**  
Castel Notre-Dame  
classes vertes  
maternelle et primaire  
+ de 1000 enfants / an



**Montigny-le-Tilleul**  
6 journées sportives  
maternelle  
45 enfants / journée  
2 moniteurs D.S. / journée

**Auvelais**  
Animation équipe pédagogique  
45 enseignants/employés  
3 moniteurs D.S.

**Ciney**  
Journée sportive  
secondaire  
700 enfants  
2 moniteurs D.S.

**Waremme**  
Journée sportive  
secondaire  
600 enfants  
3 moniteurs D.S.

**Ferrières**  
Journée sportive  
primaire  
180 enfants  
5 moniteurs D.S.

**Villers Ste-Gertrude**  
Gîte d'Étape de Villers St-Gertrude  
classes vertes  
primaire et secondaire  
+ de 550 enfants / an



## Les autres activités de Dimension Sport

**- Formations animateurs, enseignants en sports nouveaux :**  
nous formons depuis 2002 les professeurs d'éducation physique dans tous les réseaux d'enseignement (FSEOS, IFC, FOCEF, UVCB, CUFOCEP, ASVS) mais également dans d'autres organismes tels que l'ONE, ISBW, ULB... en Tchouk-Ball, ultimate-frisbee, bumball, gouret, jeux coopératif, indiacca, Fun in Athletics, initiation escalade, psychomotricité et petits jeux moteurs, class building, korfbal, kin-ball, trangleball, YouFo, cardiogoal et préparation physique.

**- Cours de natation et d'accoutumance à l'eau**  
depuis 2017 nous proposons, dans notre propre piscine à Henri-Chapelle, des cours «bébés nageurs», accoutumance à l'eau, apprentissage de nages ainsi que des cours collectifs (aqua performance, aquagym, circuits training aquatiques etc.).

En outre, notre piscine et notre savoir faire sont également accessibles pour les écoles désireuses de proposer à leurs élèves des leçons d'accoutumances à l'eau et d'apprentissage de nage qualitatives dans un cadre idéal.

**- Location de matériel :**  
Dimension Sport a développé un concept original de location de matériel sportif et autres en mettant à votre disposition des activités variées et sans cesse renouvelées en supprimant toutes les contraintes d'achats onéreux, d'entretien et de stockage. Conditions générales, locations et informations sur notre site web : [www.dimension-sport.be](http://www.dimension-sport.be)

### ASBL DIMENSION SPORT

Pour tout renseignement, contactez l'asbl :

087/74.35.50 - 0497/909.709

Siège social & secrétariat : Rue de Verviers, 26 à 4651 BATTICE

**PERMANENCES DU LUNDI AU VENDREDI DE 9 À 17 HEURES**

**Informations & renseignements**

par courriel : [info@dimension-sport.be](mailto:info@dimension-sport.be)

via le site : [www.dimension-sport.be](http://www.dimension-sport.be)